



Как изменится проектирование к 2021 году

26.6.2019

Будущее архитектурной профессии — за VR-технологиями, убеждены специалисты британской студии Squint/Opera. Совместно с архитекторами из BIG и UNStudio они разработали цифровой инструмент, позволяющий проектировщикам взаимодействовать непосредственно в виртуальной реальности.

Британская студия Squint/Opera совместно с архитектурными бюро BIG и UNStudio представили решение Hyperform, позволяющее проектировщикам совместно работать над моделью в виртуальной реальности.

Инструмент представляет собой виртуальный рабочий стол, с помощью которого архитекторы могут не только визуализировать трехмерные модели, но и создавать полноценную цифровую копию реальности. Такая возможность, по мнению разработчиков, кардинально изменит привычный нам процесс проектирования, поскольку даст архитекторам недоступное им до сих пор «ощущение пространства».

«В будущем у каждого физического объекта появится свой цифровой «двойник», у каждого физического пространства — виртуальный «близнец», — цитирует основателя BIG Бьярке Ингельса портал Dezeen.

В настоящее время продолжается тестирование технологии. Об условиях коммерческого использования пока не сообщается.

[Источник](#)